

Para utilizar esta tecnología usamos Adobe Aero, un software que permite crear interacciones con los elementos que se dispongan en la realidad aumentada y que facilita el compartir estos proyectos de forma rápida con los vendedores y clientes.

Adobe Aero permite importar archivos de tipo PSD, JPEG, OBJ, GLB, FBX, GIF, PNG, PNG Sequence, WAV y MP3, con los cuales se pueden armar los proyectos en el software.



Si los objetos 3D son trabajados en 3D Studio Max lo ideal sería contar con el archivo editable para cualquier posible modificación del proyecto, ya sea para separar algún elemento o cambiar alguna textura / animación.



Los dispositivos que soportan esta tecnología son:

IOs:

- iPhone X en adelante
- iPad 8va generación en adelante
- iPad mini 5ta generación en adelante
- iPad Air 3ra generación en adelante
- iPad Pro 2da generación en adelante

Android:

- Samsung Galaxy S21
- Samsung Galaxy S20
- Samsung Galaxy S10+
- Pixel 4XL

